

**REGULAMIN XVII MISTRZOSTW W PIŁCE NOŻNEJ
O PUCHAR NIEPOKALANEJ
LUBLIN - POCZEKAJKA 2010**

I.

Niniejszy regulamin obejmuje Mistrzostwa o Puchar Niepokalanej Poczekajka Cup 2010 w trzech grupach rozgrywkowych:

1. zawodnicy urodzeni między 01.01.1999 r. a 31.12.2000 r.
2. zawodnicy urodzeni między 01.01.1997 r. a 31.12.1998 r.
3. zawodnicy urodzeni między 01.01.1995 r. a 31.12.1996 r.

II.

1. Celem Mistrzostw jest wyłonienie zwycięzcy w poszczególnych grupach rozgrywkowych.
2. Mistrzostwa prowadzone są w oparciu o aktualne przepisy gry w piłkę nożną z wyłączeniem przepisu o spalonym.
3. Rozgrywki prowadzone są w pierwszej części pucharowym, zaś w drugiej części systemem grupowym. System rozgrywek może ulec zmianie, w zależności od ilości zgłoszonych drużyn.

III.

1. Prowadzenie rozgrywek, nadzór, organizacja i czuwanie nad należytym przestrzeganiem przepisów gry w piłkę nożną należy do osób wyznaczonych przez organizatorów Mistrzostw.

IV.

1. W Mistrzostwach mogą brać udział tylko zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek.
2. Liczba zgłoszonych zawodników przez jedną drużynę jest ograniczona do 10 zawodników, przy czym ci sami zawodnicy mogą być zgłoszeni tylko w jednej drużynie.
3. W przypadku odpadnięcia drużyny z rozgrywek, zawodnicy z tego samego zespołu nie mogą brać czynnego udziału w Mistrzostwach.
4. Każda drużyna musi mieć swojego kapitana, który będzie ją reprezentował.
5. Przy zgłaszaniu drużyn kapitan powinien przedstawić imienną listę zawodników zawierającą: imię i nazwisko zawodnika, rok urodzenia, adres zamieszkania, jak również obowiązkowo imienne zezwolenie od rodziców z czytelnym podpisem na uczestnictwo w Mistrzostwach.
6. Opłata wpisowa wynosi 5 zł od zawodnika (pieniądze przeznaczone są na utrzymanie boiska, zakup sprzętu sportowego, pucharów i nagród).
7. Każdy z zawodników powinien posiadać w czasie meczu dokument ze zdjęciem, potwierdzający tożsamość (legitymacja szkolna).
8. Konsekwencją niezachowania powyższych zasad jest dyskwalifikacja drużyny z turnieju.

V.

1. Liczba zawodników grających jest określona na sześć osób w tym bramkarz i czterech rezerwowych.
2. Zawodnicy jednej drużyny winni mieć koszulki w jednakowym kolorze lub w kolorach zbliżonych do siebie.
3. Dopuszczalne są korkotrampki i tzw. lanki, zabronione są buty z korkami wkręcanymi.
4. Liczba zmian w jednej drużynie jest nieograniczona.
5. W czasie trwania rozgrywek można dopisać do drużyny maksymalnie dwóch zawodników, jeżeli jest w składzie wolne miejsce. Uzpełnić wolne miejsce w składzie można maksymalnie do chwili rozpoczęcia trzeciego meczu rundy zasadniczej.
6. Drużyna, po uprzednim umotywowaniu, może przełożyć maksymalnie dwa mecze, zgłaszając to organizatorom przynajmniej 5 dni przed meczem.

VI.

1. Czas trwania meczu określa się na dwa razy po 15 minut i około 5 minutową przerwę.
2. W pierwszej części Mistrzostw, w spotkaniach rozgrywanych systemem pucharowym w wypadku wyniku remisowego zostanie przeprowadzona seria rzutów karnych, która wyłoni zwycięzcę meczu.

